

Toy in a Box

Children are natural explorers. As they explore their world, they build skills to help them understand it. Watch your child build early math skills with a task as simple as placing a favorite toy in a box.



This Activity Will Help Your Child:

- Estimate size and capacity
- Make simple measurements
- Sort objects by size

Supplies

- Small, medium, and large toys
- Small, medium, and large boxes

How Do I Do It?

1. Select a few toys in different sizes, such as a marble (small), an action figure (medium), and a stuffed animal (large).
2. Find a box that is the right size for each toy.
3. Make a game of selecting the toy that best fits each box. Say to your child, "Here's a nice box. Which toy is just the right size for this box?"
4. Make simple measurements with ribbon or string. Stretch the ribbon across a toy and then across a box. Ask, "Do you think this toy will fit inside this box?"
5. As you play, talk with your child about how the objects relate to each other. You might say: "Your T.rex is **in** the box," or "This toy is **bigger** than the box."

Take It Further

Add some mystery to your game. When your child is not looking, place toys into boxes and close the lids. "Your teddy bear is in one of these boxes. He wanted a box that was just his size. Can you guess which one he chose?"

Related Games

App for iPad®

ALL ABOARD THE DINOSAUR TRAIN

Download it at: pbskids.org/mobile

HOW BIG ARE YOU?

Find it online at:

pbskids.org/dinosaurtrain/games/howbigareyou.html

iPad is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

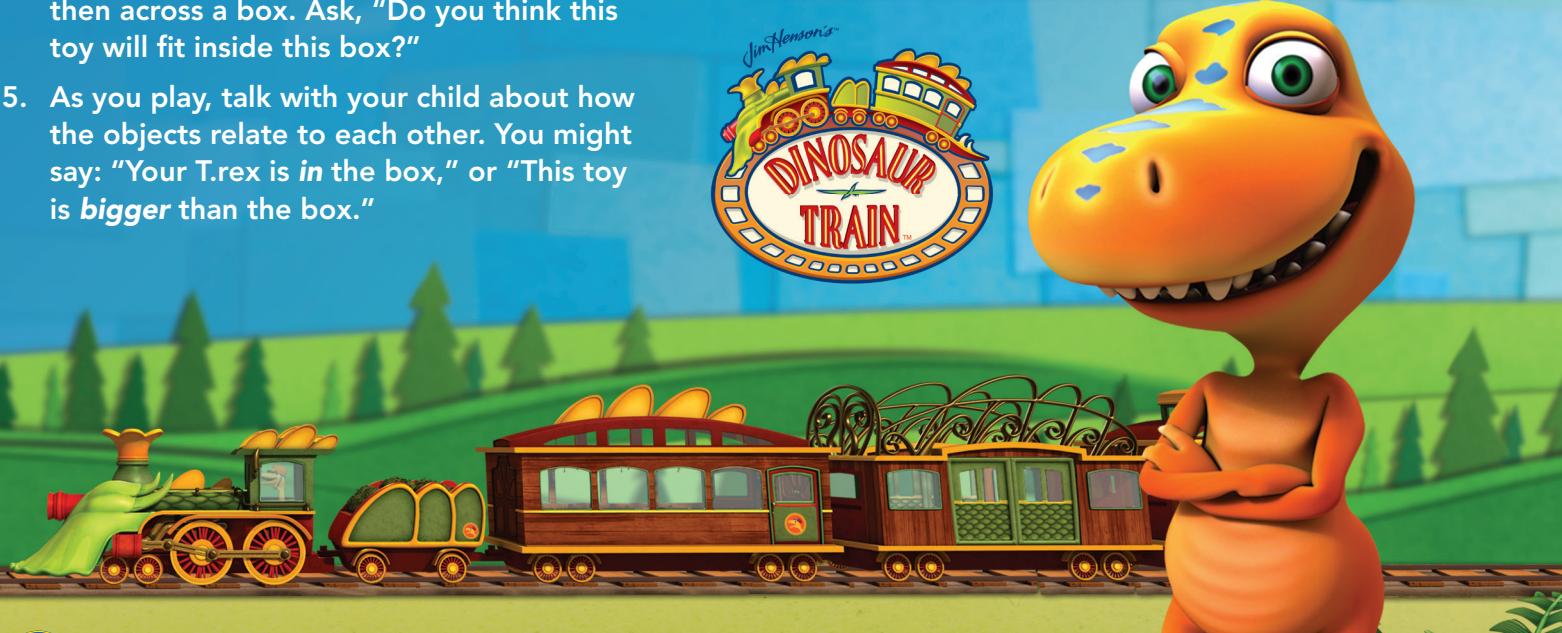
Book Suggestions

NOT A BOX

Written by Antoinette Portis

ACTUAL SIZE

Written by Steve Jenkins



The contents of this postcard were developed under a grant from the Department of Education. However, those contents do not necessarily represent the policy of the Department of Education, and you should not assume endorsement by the Federal Government. The project is funded by a Ready To Learn grant (PR/AWARD No. U25A10025, CFDA No. 84.255A) provided by the Department of Education to the Corporation for Public Broadcasting.
The PBS KIDS logo is a registered mark of the Public Broadcasting Service and is used with permission. Dinosaur Train TM & © 2013 The Jim Henson Company. All Rights Reserved.

Juguete en una caja

Los niños son exploradores por naturaleza. Mientras exploran su mundo, ellos desarrollan habilidades para ayudar a entenderlo. Vea como su niño desarrolla sus primeras habilidades para las matemáticas con una tarea tan simple como colocar su juguete favorito en una caja.



Esta actividad ayudará a su hijo a:

- Estimar tamaños y capacidades
- Hacer mediciones sencillas
- Ordenar objetos por tamaño

Material

- Juguetes pequeños, medianos y grandes
- Cajas pequeñas, medianas y grandes

¿Cómo hacerlo?

1. Seleccione algunos juguetes de diversos tamaños, como una canica (pequeña), un hombre de acción (mediano) y un animal de peluche (grande).
2. Encuentre una caja del tamaño adecuado para cada juguete.
3. Vuelvan un juego la selección del juguete que mejor se adapte a cada caja. Dígale su hijo: "Aquí hay una bonita caja. ¿Qué juguete es adecuado para el tamaño de esta caja?"
4. Hagan mediciones sencillas con una cinta o un cordón. Estire la cinta a largo de un juguete y luego a lo largo de una caja. Pregunte, "¿Crees que este juguete quepa dentro de esta caja?"
5. Mientras juegan, hable con su niño sobre cómo se relacionan los objetos entre sí. Usted podría decir: "Tu T.rex está **en** la caja", o "Este juguete es **más grande** que la caja".

Llevarlo más allá

Añadan algún misterio a su juego. Cuando su niño no esté mirando, coloque los juguetes en cajas y cierre las tapas. "Tu oso de peluche está en una de estas cajas. Él quería una caja que fuera apenas de su tamaño. ¿Puedes adivinar cuál eligió?"

Juegos relacionados

App para iPad®: All Aboard the Dinosaur Train (todos a bordo del tren de dinosaurios)

Descárguelo en: pbskids.org/mobile

¿Qué tan grande eres tú?

En línea en:

pbskids.org/dinosaurtrain/games/howbigareyou.html

iPad es una marca de Apple, Inc., registrada en los Estados Unidos y otros países. App Store es una marca de servicios de Apple, Inc.

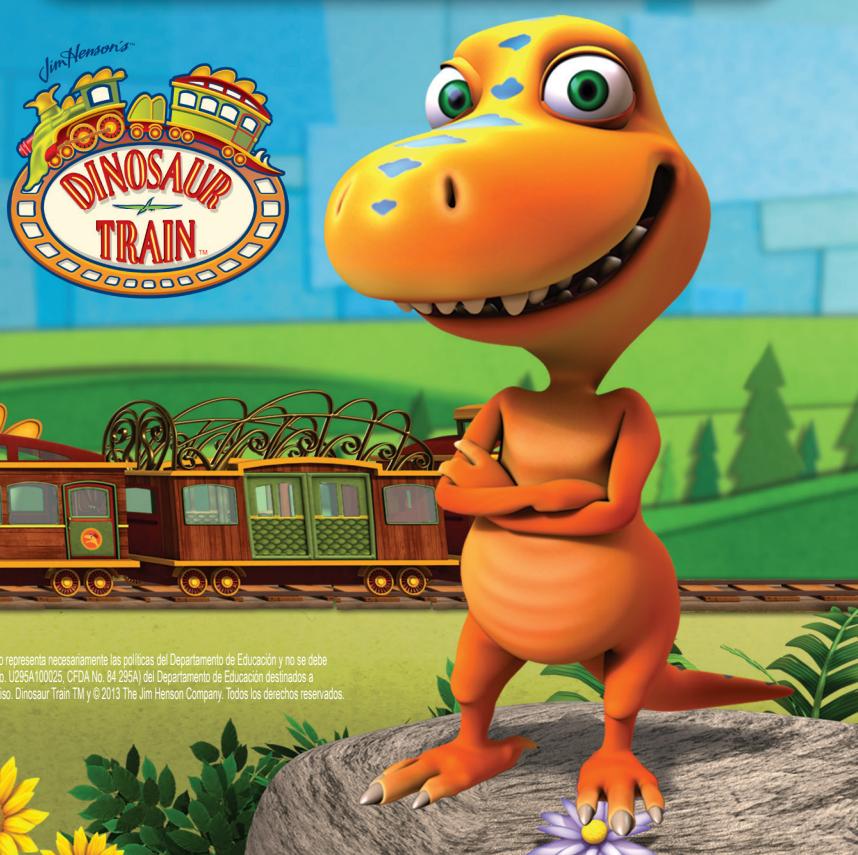
Sugerencias de libros

Not a Box

Escrito por Antoinette Portis

Actual Size

Escrito por Steve Jenkins



El contenido de esta tarjeta ha sido elaborado gracias a un programa de apoyo del Departamento de Educación. Sin embargo, el contenido no representa necesariamente las políticas del Departamento de Educación y no se debe asumir que el Gobierno Federal las endosa. Los fondos para este proyecto provienen del apoyo al programa Ready to Learn (PRIA WARD No. U2954100125, CFDA No. 84 295A) del Departamento de Educación destinados a Corporation for Public Broadcasting. • El logo de PBS KIDS es una marca registrada de Public Broadcasting Service y debe usarse con permiso. Dinosaur Train™ y © 2013 The Jim Henson Company. Todos los derechos reservados.